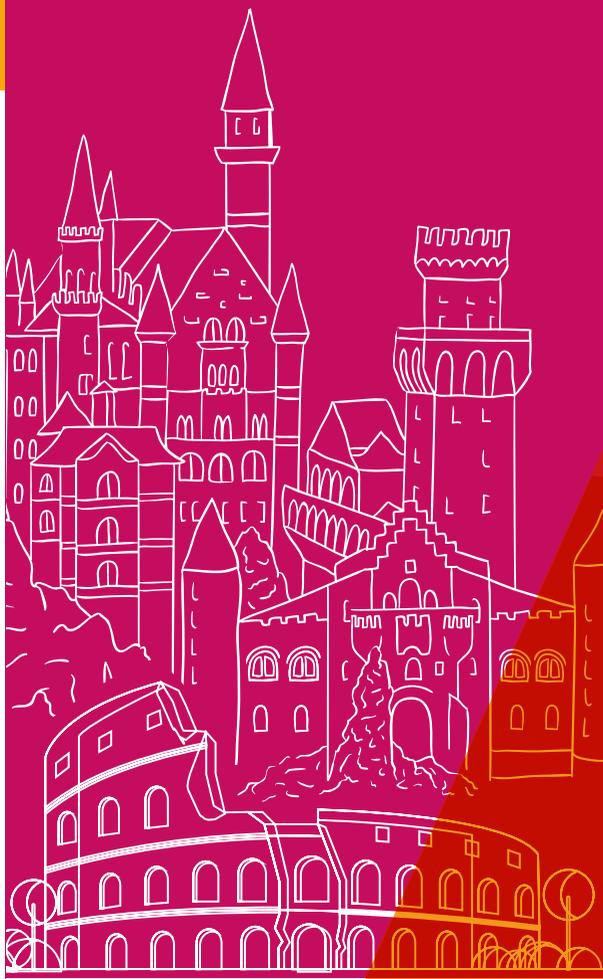


Plongez au plein cœur de l'Histoire et des patrimoines

À LA DÉCOUVERTE DU PATRIMOINE ENSEMBLE



ÉCOLES ÉLÉMENTAIRES ET COLLÈGES

- Les ateliers du patrimoine
- Les visites guidées
- Les visites costumées
- Les visites défis
- Les contes et lectures théâtralisés
- Les rallyes
- Les chasses au trésor

www.touchesdhistoire.fr



ATELIERS ET VISITES SCOLAIRES

Plongez au plein cœur de l'Histoire et des patrimoines avec les ateliers originaux et les visites inédites de Touches d'Histoire !

Notre équipe de médiatrices culturelles, spécialistes des publics scolaires, pose ses valises directement dans votre classe et vous propose une gamme d'ateliers dynamiques et interactifs, adaptés à chaque niveau.

Vous préférez une visite ?

Nous vous accueillons dans le site normand de votre choix pour des interventions participatives, accessibles, personnalisées afin que chacun de vos élèves découvre avec plaisir.

Avec un système de réservation simple, une réponse réactive et des propositions personnalisées Touches d'Histoire vous accompagne dans votre projet.

Faites le choix de la qualité avec Touches d'Histoire !



LES ATELIERS DU PATRIMOINE

Véritables compléments aux programmes scolaires, les ateliers pédagogiques abordent l'Histoire et l'Art de la Préhistoire à l'époque contemporaine. La première moitié de l'intervention est consacrée à la découverte théorique grâce à des supports ludiques et adaptés tandis que l'autre est dédiée aux arts manuels, au maniement de maquettes ou aux jeux pour apprendre avec plaisir.

LA PRÉHISTOIRE

À la découverte de l'art rupestre

De l'australopithèque à l'homo sapiens, les élèves plongent dans le quotidien des premiers hommes

◆ Confection d'une peinture rupestre collective

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 150€/classe + 32€ de matériel

L'ANTIQUITÉ

Au temps des gaulois

La vie des gaulois n'a plus de secrets pour les élèves : ils découvrent les rites, le quotidien et les guerres de l'ancienne « Gaule chevelue » !

◆ Fabrication d'une fibule (broche gauloise)

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 120€/classe + 40€ de matériel

À la découverte de la Grèce Antique

Entre héros mythiques et dieux de l'Olympe, la culture grecque a marqué l'Histoire et les esprits. Rencontrons ensemble cette civilisation surprenante !

◆ Élaboration d'un vase d'argile, à la grecque

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 25€ de matériel

La Cité romaine

Jeux politiques ou jeux d'arène, de la Fondation de Rome à l'Empire, allons à la rencontre de la société romaine : grandes constructions, jeux du cirque et nouvelles inventions.

◆ Fabrication d'un cadran solaire en argile, si typique des villes romaines

⌚ Entre 2h et 2h30 ◆ 120€/classe + 25€ de matériel

La vie quotidienne des romains

Quels étaient les croyances et les loisirs des romains ? Comment s'habille-t-on, que mange-t-on ? A quoi ressemble une villa à Rome ? Toutes les réponses sont dans cet atelier !

◆ Confection d'une mosaïque inspirée des romains avec tesselles de plâtre

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 120€/classe + 40€ de matériel

Écrire pendant l'Antiquité

L'Histoire naît avec l'écriture... ou les écritures ! Les élèves lèvent le voile sur les alphabets anciens, pratiquent le calame, mais aussi la tablette de cire, si chère aux grecs et aux romains.

◆ Initiation à l'écriture ancienne au calame et manipulation de la tablette de cire.

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 30€ de matériel

Les jeux de l'Antiquité

Après la découverte des loisirs des enfants de l'Antiquité, vos élèves s'essayent aux jeux qui amusaient tant autrefois.

◆ Manipulation de répliques de jeux antiques

⌚ Entre 1h et 2h ◆ 120€/classe + 20€ de matériel

Les jeux Olympiques

Avec cet atelier mêlant activité physique et activité des cellules-grises, les enfants découvrent cet événement essentiel de l'année chez les grecs.

◆ Épreuve issue des Jeux Olympiques grecs

⌚ Entre 1h et 2h ◆ 120€/classe + 35€ de matériel



LE MOYEN ÂGE

À la découverte des vikings

Les hommes du nord n'ont plus de secrets pour votre classe: commerçants, ils colonisent les côtes européennes et fondent la Normandie.

◆ Fabrication de maquettes de drakkars personnalisés

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 120€/classe + 20€ de matériel

La taille de pierre - NOUVEAUTÉ

Au Moyen Age, l'architecture s'épanouit grâce au talent des bâtisseurs ! Parmi eux, le tailleur de pierre est certainement le plus célèbre, nous découvrirons son savoir-faire.

◆ Pratique de la taille de pierre

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 150€/classe + 50€ de matériel

La ville médiévale

Comment fonctionne une ville médiévale ? Des rues bondées aux dangers de la surpopulation, de l'organisation des maisons de ville à l'hygiène parfois hasardeuse.

◆ Création d'une façade de maison à colombages personnalisée

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 30€ de matériel

Les métiers du Moyen Âge

Les élèves découvrent trois grands métiers de médieval : le textile, la paysannerie et l'architecture tout en croisant des métiers parfois curieux !

◆ Jeux autour du tissage, de la teinture, de l'architecture et de la paysannerie

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 30€ de matériel - *Spécial collèges*

La médecine médiévale

Le Moyen Âge est traversé par les grandes épidémies : les maladies, leurs remèdes et les méthodes médicales de l'époque sont souvent surprenants !

◆ Préparation de différents remèdes

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 120€/classe + 20€ de matériel

Les jeux du Moyen Âge

De l'âge de nourrisson à celui de raison, l'enfant du Moyen Âge aime jouer, découvrons ensemble les jeux de l'époque des rois et des reines !

◆ Manipulation de jeux inventés au Moyen Âge

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 150€/classe + 20€ de matériel

La cuisine au Moyen Âge

Les repas à table étaient fort différents qu'on soit paysan ou seigneur, mais que préfère-t-on manger du temps des chevaliers ?

◆ Les élèves concoctent des recettes issues du Moyen Âge

⌚ Entre 2h et 2h30 ◆ 120€/classe + 25€ de matériel

Les architectures médiévales - NOUVEAUTÉ

Entre architecture religieuse et constitution des châteaux, plongez - à l'aide de maquettes - dans les techniques de construction chères aux hommes du Moyen Âge.

◆ Manipulation de maquettes (architecture défensive, machines de guerre, arts roman et gothique, architecture civile)

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 120€/classe + 30€ de matériel

La technique de l'enluminure

Les enfants découvrent les particularités de l'illustration médiévale, avant de manipuler pinceaux et couleurs.

◆ Réalisation d'une miniature issue du bestiaire médiéval

⌚ Entre 2h et 3h ◆ 150€/classe + 20€ de matériel



Initiation à la calligraphie

Avec de l'encre et une plume d'oie, la calligraphie devient un jeu d'enfant ! Les jeunes copistes découvrent le travail des moines et le livre médiéval.

◆Élaboration d'un marque-page calligraphié

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 150€/classe + 25€ de matériel

La confection des blasons

L'histoire de l'héraldique est riche, entre symbolique des couleurs et choix des formes, pour un blason exceptionnel.

◆Création d'un blason individuel

⌚ 2h ◆ 150€/classe + 30€ de matériel



Fabrique ta gargouille

L'artiste du Moyen Âge était parfois facétieux, entre grotesques grimaçantes, animaux farfelus et gargouilles amusantes.

◆Création d'une gargouille individuelle en argile

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 25€ de matériel

La teinture médiévale – NOUVEAUTÉ

L'un des métiers les plus caractéristiques du Moyen Âge est certainement celui de la teinture ! C'est l'occasion de découvrir les couleurs, leur signification, et ce que représente le vêtement !

◆Initiation à l'impression végétale

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 30€ de matériel

L'ÉPOQUE CONTEMPORAINE

L'architecture contemporaine

Volumes et formes géométriques novatrices, matériaux modernes et faciles... Les grands styles de l'architecture contemporaine n'ont plus de secrets pour les élèves !

◆Les élèves imaginent leur maison du futur par les arts plastiques

⌚ Entre 1h30 et 2h30 ◆ 120€/classe + 20€ de matériel

Le quotidien pendant la Grande Guerre

Après quelques rappels historiques et chronologiques, nous découvrirons quelle était - sur le front ou à l'arrière - la vie de la population entre 1914 et 1918 ?

◆Reconstitution de scènes de la vie quotidienne dessinées, en fresque

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 120€/classe + 15€ de matériel

La classe des années 50

Immergez vos élèves dans l'ambiance de l'école des années 50, des bons points, des blouses et des encriers : une parenthèse ludique comme un véritable plongeon dans l'Histoire.

◆Reconstitution du quotidien des écoliers des années 50... sans les punitions !

⌚ ≈1h ◆ 120€/classe + 40€ de matériel

Le street-art : la ville-musée à ciel ouvert

Les élèves découvrent les différentes techniques de cet art actuel et anonyme, mais aussi ses messages de mise en valeur des paysages.

◆Expérimentation de différentes techniques, réalisation de sketches

⌚ Entre 2h et 2h30 ◆ 150€/classe + 30€ de matériel





LES VISITES SCOLAIRES

Toute l'année, Touches d'Histoire vous guide au travers de l'Histoire et des richesses de la Normandie avec des visites étonnantes et inédites. La découverte se fait par classe entière, en zones urbaines ou rurales.

Nous vous proposons un panel de visites existantes ou répondons à une demande particulière pour un guidage personnalisé.

LES VISITES THÉÂTRALISÉES

Costumée, la guide joue le rôle d'un personnage ! Elle mène les élèves à explorer les lieux selon un petit scénario spécialement écrit pour les scolaires : une visite insolite qui sait capter les élèves et les faire participer.

- ◆ Les jardins de l'abbaye de Graville au Havre
- ◆ Le centre-ville Perret au Havre – NOUVEAUTÉ
- ◆ Le port de Fécamp
- ◆ Sur les pas d'Arsène Lupin, à Étretat
- ◆ Le centre historique de Montivilliers
- ◆ L'aître de Brisgaret à Montivilliers
- ◆ La cité médiévale de Fécamp
- ◆ Le centre médiéval de Rouen – NOUVEAUTÉ
- ◆ La cathédrale de Rouen – NOUVEAUTÉ
- ◆ Le quartier Saint-Maclou à Rouen – NOUVEAUTÉ
- ◆ Le petit-port d'Honfleur

⌚ ≈ 1h30 ◆ 150€/classe + 25€ de matériel

LES VISITES - DÉFIS

Cette visite participative est l'occasion d'apprendre tout en remportant des défis et autres challenges sous l'arbitrage de la guide. Apprendre devient un jeu !

- ◆ Le quartier des pêcheurs, Saint-François, au Havre
- ◆ Le front de mer du Havre

⌚ ≈ 1h30 ◆ 150€/classe + 15€ de matériel

LES VISITES SENSORIELLES

Pendant ces visites, la vue, le toucher, l'ouïe et même l'odorat, seront mis à contribution pour découvrir des lieux de nature autrement.

- ◆ Les falaises d'Étretat
- ◆ Les jardins suspendus au Havre
- ◆ Le parc de Rouelles au Havre

⌚ Entre 1h30 et 2h ◆ 150€/classe + 10€ de matériel

À LA RECHERCHE DES « GOUZOUS »

Découvrez notre parcours de visite au Havre, autour des œuvres du street-artiste Jace, qui donna vie à ses célèbres gouzous. Installées à l'occasion des 500 ans de la Ville, ses fresques murales s'éparpillent partout. On les découvre en bus ou à pied, avec la proposition de deux parcours différents spécialement pensés pour les scolaires.

La durée et le tarif dépendent du projet envisagé avec l'enseignant-e, nous vous fournissons un devis gratuit.

UNE SORTIE À LA CARTE !

Pour une sortie de fin d'année, et si vous proposiez à vos classes une journée de découverte en deux temps avec Touches d'Histoire: une matinée consacrée à une visite patrimoniale originale et une après-midi dédiée à une chasse au trésor (voir page suivante), pour un temps encore plus ludique !





LES CONTES ET JEUX DE PISTES

© Peggy Godreau

Outre les visites et les ateliers, Touches d'Histoire propose aussi des petits évènements adaptatifs partout, spécialement conçus pour les jeunes publics, afin que l'apprentissage se fasse de manière détournée et encore plus ludique. Une idée parfaite pour marquer la fin de l'année scolaire !

LES CONTES THÉÂTRALISÉS

Ouvrez la porte sur des thématiques historiques ou littéraires avec des contes aux mille rebondissements ! Nous apportons les décors, les accessoires, les supports et les costumes pour une représentation en toute simplicité, adaptable partout !

◆ L'Antiquité :

« Contes mythologiques » - NOUVEAUTÉ

◆ Le Moyen Âge :

« La princesse et le dragon » ou

« L'histoire du tout-petit chevalier » ou « Les contes et légendes du Moyen Âge »

◆ Le patrimoine naturel :

« La fabuleuse découverte »

◆ La Normandie : « Les contes et légendes de Normandie »

◆ Les grandes inventions :

« Les aventures de Géomède Cherchecore »

◆ L'étrange et l'insolite :

« Les contes fantastiques » - NOUVEAUTÉ

⌚ 45min ◆ 120€/classe + 25€ de matériel

(150€ par classe pour les contes à deux voix :

« Contes et légendes de Normandie » et

« Contes et légendes du Moyen Âge »)

Nous animons aussi des contes à l'occasion de Noël, Halloween ou encore Pâques.

LES RALLYES

Pour découvrir une ville, un jardin ou encore un site, optez pour le rallye ! Faisant appel à la curiosité des élèves, à leur sens de la déduction et à l'observation, il permet un moment ludique, où l'esprit d'équipe et la recherche d'indices seront cruciaux !

◆ Le quartier Saint-François au Havre

◆ Le centre-ville du Havre

◆ Les rues médiévales d'Honfleur

◆ Le centre historique d'Étretat

◆ Le centre historique de Montivilliers

◆ Le centre médiéval de Rouen – NOUVEAUTÉ

⌚ Entre 1h et 1h30 ◆ 130€/classe + 15€ de matériel

LES CHASSES AU TRÉSOR

Nous vous invitons à participer à des jeux grandeur nature qui permettront à vos classes d'appréhender leur région et leur histoire de manière décalée. Parmi eux, la chasse au trésor !

◆ Parc de l'Abbatiale Saint-Ouen, à Rouen – NOUVEAUTÉ

◆ Centre-ville d'Étretat

◆ Falaise d'Amont, à Étretat - NOUVEAUTÉ

◆ Centre-ville du Havre

◆ Fort de Tourneville, au Havre – NOUVEAUTÉ

◆ Jardins de l'Abbaye de Graville au Havre

◆ Square Saint-Roch au Havre

◆ Parc de Rouelles au Havre – NOUVEAUTÉ

⌚ ≈ 1h30 ◆ 150€/classe + 15€ de matériel

NOUVEAUTÉ : LES ENQUÊTES POLICIÈRES

L'enquête, aujourd'hui, est très moderne et appréciée. Et pour cause ! Elle permet de mener à bout une réflexion, de faire preuve de sens critique et de logique face aux indices, tout en s'amusant en équipe : et si vous proposiez cela à vos élèves ?

◆ Au cœur de la ville du Havre

◆ Dans le centre historique de Rouen

⌚ ≈ 1h30 ◆ 150€/classe + 15€ de matériel



Pôle pédagogique de Touches d'Histoire
 31 Rue Eugène Duroméa - 76620 Le Havre
 07 83 32 13 23
pole.pedagogique@touchesdhistoire.fr

www.touchesdhistoire.fr



Touches d'Histoire



touchesdhistoire



@TouchesdHist

Conditions de réservation

Tarifs :

Sauf indication contraire, les tarifs sont appliqués par classe. Conformément à l'article 293 B du Code Général des Impôts, les prix appliqués par Touches d'Histoire ne sont pas soumis à la TVA.

Sauf indications contraires, les tarifs comprennent la conception, l'animation et l'élaboration d'un dossier pédagogique le cas échéant.

En revanche, les tarifs ne comprennent pas le matériel nécessaire à la tenue des ateliers, les photocopies des dossiers, les frais de transport des intervenantes ni – le cas échéant – des élèves.

La gratuité est accordée aux professeurs et accompagnants.

Réservations :

Les réservations se font par mail (pole.pedagogique@touchesdhistoire.fr) ou par téléphone (07 83 32 13 23)

Annulation :

Plus de 15 jours avant, l'annulation est gratuite. Moins de 15 jours avant, 30% du tarif de la prestation sera demandé. Moins de 2 jours avant, l'intégralité du tarif sera demandée.

Conditions de règlement :

Le règlement s'effectue suite à la prestation par chèque ou virement bancaire sur présentation d'une facture.

Touches d'Histoire est assurée responsabilité civile auprès de la MAÏF.

